

Pioners europeus de la indústria del videojoc escullen Barcelona per obrir Bespoke Pixel, un nou estudi Triple-A

- » Liderat pel suec David Polfeldt, el projecte crearà 50 llocs de treball i s'enfoca al desenvolupament de videojocs Triple-A per a PC i consola
- » L'establiment del nou estudi de videojocs a Barcelona ha comptat amb el suport de l'Ajuntament de Barcelona a través de Barcelona Activa, i del Govern de Catalunya, per mitjà d'ACCIÓ

Un grup de pioners europeus de la indústria del videojoc ha escollit Barcelona per crear el seu nou estudi, anomenat [Bespoke Pixel](#). Liderat pel suec David Polfeldt, antic director de Massive Entertainment del grup Ubisoft, el nou estudi crearà 50 nous llocs de treball i s'enfocarà al desenvolupament de videojocs Triple-A per a PC i consola. En el món dels videojocs, els Triple-A són equivalents als 'èxits de taquilla' en el cinema.

L'estudi de Barcelona, que comporta una inversió de 25 milions d'euros, tindrà el rol de 'lead' és a dir el centre principal de l'empresa a Europa. La decisió dels seus fundadors i el procés per establir Bespoke Pixel a Barcelona ha comptat amb el suport de l'Ajuntament de Barcelona a través de Barcelona Activa i de la Generalitat per mitjà d'ACCIÓ –l'agència per la competitivitat de l'empresa del Departament d'Empresa i Treball.

Bespoke Pixel ha decidit situar a Barcelona la seva única seu per concentrar a la capital catalana el lideratge i el desenvolupament dels seus projectes de videojocs en línia. "Volem establir un estudi que creï projectes originals, amb un focus singular i un joc refinat i ben dissenyat", remarca Segons David Polfeldt. Per fer-ho, afegeix: "Volem un equip àgil i expert dedicat al desenvolupament de prototips, que aprofiti l'àmplia trajectòria de l'equip promotor per oferir experiències de joc de primer nivell".

L'equip fundador de Bespoke Pixel ha escollit la capital catalana entre una quinzena d'opcions. "Ho mirem com ho mirem, Barcelona sempre destaca com a número 1 en una àmplia gamma de categories", assegura Polfeldt. "El talent que s'hi concentra és increïble i l'accés futur al talent també està garantit mitjançant l'àmplia oferta de formació universitària", ha afegit. "Barcelona ja és un hub pròsper i dinàmic. En els propers anys volem contribuir al seu ecosistema amb un estudi que aporti lideratge en la indústria global dels videojocs", ha conclòs.

Durant els darrers 30 anys David Polfeldt s'ha situat com un dels noms més destacats en la indústria del videojoc de Suècia en particular i del continent europeu en general. Polfeldt ha estat

17 anys al capdavant de l'estudi Massive Entertainment, del grup Ubisoft, des d'on ha produït títols com 'World in Conflict', 'Assassins Creed', 'Far Cry', 'Just Dance Now', 'Avatar: Frontiers of Pandora' o 'Star Wars: Outlaws'. El creador suec ha assessorat també companyies com Disney i PlayerUnknown Productions i ha publicat el llibre "The Dream Architects: Adventures in the Video Game Industry" (Grand Central Publishing, 2020).

Un sector que supera noves pantalles a Catalunya

La indústria dels videojocs és un dels sectors més emergents de l'economia catalana, amb un creixement molt destacat els darrers anys. Catalunya genera el 52% de la facturació i concentra el 48% de l'ocupació del sector a Espanya segons el *Llibre Blanc dels videojocs 2022*, del Ministeri d'Indústria, Comerç i Turisme.

Segons l'última anàlisi realitzada per ACCIÓ a l'informe 'El sector dels videojocs a Catalunya', es tracta d'un sector altament innovador que reuneix més de 200 empreses, un volum de negoci superior als 550 milions d'euros i gairebé 4.000 treballadors. El sector es concentra majoritàriament a l'àrea de Barcelona, que compta amb una important oferta de formació en videojocs, *bootcamps* de codificació i formació digital, i a més acull diverses fires i congressos internacionals relacionats amb el sector.

A més, és un dels sectors més destacats pel que fa a la inversió estrangera. Concretament, l'11% dels 112 projectes d'inversió estrangera captats pel Govern a través d'ACCIÓ l'any 2023 corresponen a l'àmbit dels videojocs.